



ДНІПРОВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ФАХОВИЙ КОЛЕДЖ

АНОТАЦІЯ НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

«Розробка інтерфейсу користувача»

Спеціальність	122 Комп'ютерні науки
Галузь знань	12 Інформаційні технології
Освітньо-професійна програма	«Комп'ютерний дизайн»
Освітньо-професійний ступінь	Фаховий молодший бакалавр

1. Загальна інформація про навчальну дисципліну

Статус дисципліни	Вибіркова дисципліна професійної підготовки
Курс початку вивчення дисципліни	III
Семестр вивчення навчальної дисципліни	06
Обсяг навчальної дисципліни	Обсяг навчальної дисципліни становить 2.5 кредити ЄКТС, 75 годин, з яких 42 години становить контактна робота з викладачем, 33 годин становить самостійна робота
Мова викладання	Українська
Підсумковий контроль	Залік
Розробник	Омельяненко Анна Миколаївна - викладач спецдисциплін, вища кваліфікаційна категорія Контактна інформація: anna.omelyanenko1987@gmail.com

2. Опис дисципліни

Мета дисципліни — є формування у майбутніх фахівців теоретичних і практичних знань з основ побудови інформаційної архітектури програмних додатків; оволодіння методологією проектування інтерфейсів користувачів та програмним інструментарієм для реалізації та розв'язання задач проектування інтерфейсів користувача інформаційних систем (ІС) для різних предметних галузей.

Як результат вивчення навчальної дисципліни здобувач освіти повинен

Знати:

- Потреби цільової аудиторії, її настрої і життєві цілі.
- Сучасні тенденції в дизайні інтерфейсів.
- Особливості проектування інтерфейсу та його ергономіку.
- Дизайн елементів додатків повинен бути максимально простим і зрозумілим.
- Користувач не повинен здійснювати складних дій або довгих ланцюжків переходів.
- Бажано використовувати звичні елементи управління і зрозумілі візуальні образи.
- Найважливіші елементи користувацького інтерфейсу повинні бути першими.
- Інтерфейс повинен оформлятися в єдиному стилі.
- Забезпечувати взаємодію користувача з додатком.
- Приносити емоційне задоволення користувачу в процесі роботи.
- Виглядати привабливо.

Вміти:

- Створювати продумані та інтуїтивно зрозумілі інтерфейси.
- Підбирати кольорову схему й оформлення, враховувати психологію кольору.
- Використовувати композицію, колір для підкреслення якості програм.
- Створювати та оптимізувати цифровий інтерфейс для користувачів
- Знаходити та пропонувати найбільш прості точки взаємодії користувача з системою.
- Правильно керувати іконками, анімацією та іншим графічним контентом на сайті.

3. Зміст навчальної дисципліни

Змістовий модуль 1. Основи проектування інформаційної архітектури

Тема 1. Основні поняття і визначення інформаційної архітектури..

Тема 2. Принципи використання ІА Спеціалісти з ІА. ІА у реальному світі.

Тема 3. Моделі користувацького інтерфейсу. Моделі та метафори. Модель користувача. Модель програміста. Модель проектувальника.

Тема 4. Складові інформаційної архітектури. Візуалізація інформаційної архітектури. Компоненти інформаційної архітектури. Системи організації. Системи навігації.

Змістовий модуль 2. Основи проектування інтерфейсів користувача.

Тема 5. Якість користувацького інтерфейсу. Основні поняття та визначення. Критерії ефективного проектування. Критерії якості інтерфейсів.

Тема 6. Елементи інженерної психології. Психологія користувача. Геометрична пам'ять, контраст, читання. Суб'єктивне задоволення.

Тема 7. Правила проектування інтерфейсу користувача. Принципи проектування інтерфейсу користувача. Сценарії. Інструментарій розробки.

Тема 8. Структура інтерфейсу користувача ІС. Елементи управління: кнопки, списки, меню, вікна. Визначення необхідної функціональності системи. Створення сценаріїв користувачів. Проектування загальної структури. Проектування окремих блоків. Побудова прототипу. Перевірка роботи загальної схеми.

4. Рекомендована література та інтернет-ресурси

Основна

1. Проектування інформаційних систем: Загальні питання теорії проектування ІС : навч. посіб. / О.С. Коваленко, Л.М. Добровська. – Київ : КПІ ім. Ігоря Сікорського, 2020. – 192с.
2. Проектування інтерфейсу користувача [Електронний ресурс]: навчальний посібник / А. П. Бондарчук, О.А. Золотухіна. – Київ: Державний університет телекомунікацій, 2017. – 110 с.
3. Проектування та моделювання програмного забезпечення сучасних інформаційних систем / Г.В. Табунщик, Т.І. Каплієнко, О.А. Петрова – Запоріжжя : Дике Поле, 2016. – 250 с.

Додаткова

4. Проектування інформаційних систем: навчальний посібник / В.С. Авраменко, А.С. Авраменко. – Черкаси: Черкаський національний університет ім. Б. Хмельницького, 2017. – 434 с.